

ESTOU SABENDO...

Ref.: 4565

Associe e aprenda.

Idade: a partir de 03 anos
02 a 04 participantes

Descrição:
20 quebra-cabeças
medindo 150 x 75 x 3mm cada.



Como jogar:

Completar as duas metades.

Distribuir todas as peças na mesa, de forma que as imagens fiquem viradas para baixo. Cada participante pega a quantidade de peças conforme quantidade de participantes.

02 participantes: 20 cada / 04 participantes: 10 cada

Sortear para ver quem começa o jogo. O participante sorteado começa o jogo colocando uma peça. Quem tiver a peça que combina o derivado pode colocar e ficar em seu poder. O segundo participante da direita continua o jogo.

Ganha quem conseguir formar mais pares de derivados.

Poderá ser jogado individualmente fazendo somente a combinação para o interesse do aprendizado e leitura das imagens.

Trabalha:

Discriminação visual / Classificação / Criatividade

Concentração da atenção / Associação de idéias

Enriquecimento do aprendizado / Derivados.

100% Educacional Ltda.

Rua Goio-erê, 01 - Barracão 02 - Vila Santana - Olarias

CEP: 84026-290 - Ponta Grossa - PR

CNPJ: 12.350.642/0001-08 I.E.: 90543216-83

vendas@carimbras.com.br - sac@carimbras.com.br

www.carimbras.com.br - Origem Brasil

